





- AF1 - Centro Cívico de S. Pedro da Afurada
- AR1 - Mira
- AR2 - Área norte à Escola Arquitecto Oliveira Ferreira
- AR3 - Área envolvente à Escola Arquitecto Oliveira Ferreira
- AR4 - Núcleo Antigo da Aguda
- AR5 - Centro Cívico de Arcozelo
- AR6 - Área de expansão da "Quinta da Costeira"
- AV1 - Quinta do Paço
- AV2 - Grande Quarteirão entre a rua 5 de Outubro e a rua da Escola Central
- AV3 - Centro Cívico de Avintes
- CD1 - Litoral de Salgueiros
- CD2 - Área de expansão junto ao parque desportivo de Canidelo
- CD3 - Centro Cívico de Canidelo
- CD4 - Picão
- CD5 - Campo de jogos de Canidelo
- CN1 - Serra de Negrelas
- CN2 - Envolvente ao Lugar do Curro
- CN3 - Campo de jogos de Canelões
- CT1 - Área envolvente ao cemitério de Crestuma
- CT2 - Área envolvente ao Centro de Treinos e Formação Desportiva de Olival/Crestuma
- CT3 - Área de expansão de Hoso
- CT4 - Novo campo de jogos de Crestuma
- GP1 - Área envolvente ao Instituto Piaget
- GP2 - Área de expansão do Centro Cívico de Gulpilhares
- GR1 - Centro Cívico de Gijó e envolvente
- GR2 - Complexo desportivo de Gijó
- LV1 - Área turística de Lever
- LV2 - Área de expansão de Lever
- MD1 - Pedreira da Madalena
- MD2 - Parque de campismo/ VL2
- MD3 - Parque da ribeira de Alôdes
- MD4 - Área envolvente à VL3
- MD5 - Litoral da Madalena/ Valadares
- MD6 - Centro Cívico da Madalena
- MD7 - Campus Escolar da Madalena
- MF1 - Interface Av. Da República / Av. Vasco da Gama
- MF2 - Centro Cívico Municipal
- MF3 - Interface de Laborim de Bako
- MF4 - Laborim de Cima
- MF5 - Rua da Montanha
- OD1 - Antiga Pedreira Fonte da Vinha
- OD2 - Campo de Jogos de Gervide
- OD3 - VL10 - Nó de Gervide/ Rua Rocha Silvestre
- OD4 - Quebrantões
- OD5 - Escarpa da Serra do Pilar
- OD6 - VL10 - Arcos do Sardo
- OD7 - Área de Expansão no Lugar de S. Tiago
- OD8 - Novo Campo de Jogos de Oliveira do Douro
- OL1 - Centro Cívico de Olival
- OL2 - Área envolvente ao Centro Social de Olival
- PD1 - Área envolvente à VL12
- PD2 - Quinta do Mosteiro e envolvente
- PD3 - Monte Murado
- PR1 - Centro Cívico de Perosinho e Quinta da Pena
- PR2 - Área Industrial de Brandariz
- PR3 - Souto de Pousada
- SD1 - Centro Cívico e área central de Sandim
- SD2 - Novo campo de jogos de Sandim
- SD3 - Área envolvente ao Modicus
- SD4 - Área Industrial de Sandim (parte norte)
- SD5 - Área Industrial de Sandim (parte sul)
- SD6 - Vale do rio Ulma (parte sul)
- SF1 - Centro Cívico de S. Félix da Marinha
- SF2 - Parque da ribeira do Juncal
- SF3 - Área Industrial de S. Félix da Marinha
- SF4 - Aglomerado a norte de Espinho
- SF5 - Complexo desportivo de S. Félix da Marinha
- SM1 - Campo de Treino Militar
- SM2 - Cântico dos Reis
- SM3 - Choupelo / Bairro da CP
- SN1 - Área central de S. Mamede e envolvente à VL5
- SN2 - Inserção da VL5 junto à rua do Agro e a norte da Rua de S. Mamede
- SN3 - Inserção da VL11 junto à rua da Longra e área Industrial das Catazenhas
- VA1 - Centro Cívico de Vila de Andorinho
- VA2 - Área de expansão adjacente ao traçado da VL10
- VL1 - Cerâmica de Valadares
- VL2 - Área de expansão do antigo campo de jogos de Valadares
- VL3 - Área de expansão do novo campo de jogos de Valadares
- VL4 - Área de expansão da Quinta da Rua do Paço
- VL5 - Área de expansão da Junqueira
- VP1 - Áreas envolventes à VL3
- VP2 - Parque de S. Coetano
- VP3 - Pedreira das Loges

 Unidades Operativas de Planeamento e Gestão (UOPG)
 Limite de Concelho (fonte: Carta Administrativa Oficial de Portugal, CAOP 2008.1 - IGP, 2008)
 cartografia de base (fonte: MURKOS SA 2001)
 cartografia concelhos vizinhos





ESC. 1:10.000
 N 000°

ALTERAÇÃO AO PLANO DIRETOR MUNICIPAL
 MUNICÍPIO DE VILA NOVA DE GAIA

PLANTA DE ORDENAMENTO
 CARTA DA EXECUÇÃO DO PLANO

PDM.ord.ep.06
 Junho 2018

Y: 153720
X: 45500
Y: 147840
X: 39550